ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

ĐỀ TÀI: THIẾT KẾ PHẦN MỀM MÔ PHỎNG CAN

LỜI CAM ĐOAN (Trang 1)

MỤC LỤC (Trang 2­)

DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT (Trang 5)

DANH MỤC HÌNH VẼ (Trang 7)

LỜI MỞ ĐẦU (Trang 9)

*+ Giới thiệu đề tài*

*+ Tính cấp thiết của đề tài.*

*+ Tóm tắt chương*

*+ Kết quả mong muốn đạt được.*

*+ Lời cảm ơn*

CHƯƠNG 1: HỆ THỐNG MÔ PHỎNG CAN BUS (Trang 11)

* 1. Giới thiệu chương
  2. Tổng quan về CAN BUS
  3. CAN frame.
  4. Hệ thống mô phỏng CAN BUS
  5. Các thành phần của hệ thống
     1. CAN simulator software.
        1. CAN Database.
        2. CAN Simulator
     2. CAN Device
     3. PC Driver và Protocol
  6. Kết luận chương

CHƯƠNG 2: PHẦN MỀM MÔ PHỎNG CAN (Trang 26)

* 1. Giới thiệu chương.
  2. Công cụ thực hiện.
     1. Môi trường hệ điều hành Linux
     2. Giới thiệu chung về Framework.
     3. Các ưu điểm của QT Framework
  3. Phần mềm mô phỏng CAN.
     1. Tổng quan phần mềm
     2. Tiến trình thực hiện
     3. Thiết kế giao diện
     4. Giao tiếp các khối(Parent – Child)
     5. Các nhánh trên giao diện phần mềm
        1. Nhánh Generator
        2. Nhánh Hardware/Main
        3. Nhánh View
     6. Quản lý dữ liệu
        1. Luồng dữ liệu hệ thống.
        2. Luồng dữ liệu Interative Generator Block
        3. Luồng dữ liệu Filter Block
        4. Luồng dữ liệu Hardware Block
        5. Luồng dữ liệu Trace Block, Data Block
  4. Cấu hình dữ liệu
     1. Giới thiệu về Json.
     2. QJson trong QT framwork
     3. Cấu hình dữ liệu theo định dạng Json.
  5. Kết luận chương

CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ THỰC HIỆN VÀ ĐÁNH GIÁ (Trang 41)

* 1. Giới thiệu chương.
  2. Giao diện Simulator software.
  3. Giao diện các hộp thoại.
  4. Hoạt động phần mềm mô phỏng CAN
  5. Kết luận chương.

KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN ĐỀ TÀI (Trang 59)

TÀI LIỆU THAM KHẢO (Trang 60)

PHỤ LỤC (Code) (Trang 61...)