ĐỀ CƯƠNG ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

ĐỀ TÀI: Thiết kế phần mềm mô phỏng CAN

LỜI CAM ĐOAN

MỤC LỤC

DANH MỤC CÁC TỪ VIẾT TẮT

DANH MỤC HÌNH VẼ

LỜI MỞ ĐẦU

CHƯƠNG 1: CƠ SỞ LÝ THUYẾT CAN

* 1. Giới thiệu chương
  2. Tổng quan về CAN bus
  3. CAN frame.
  4. Tính cấp thiết của đề tài.
  5. Kết luận chương

CHƯƠNG 2: TỔNG QUAN VỀ HỆ THỐNG MÔ PHỎNG CAN BUS

* 1. Giới thiệu chương
  2. Tổng quan về hệ thống mô phỏng CAN BUS
  3. Các thành phần của hệ thống
     1. CAN simulator software.
        1. CAN Database.
        2. CAN Simulator
     2. CAN Device
     3. PC Driver
  4. Kết luận chương

CHƯƠNG 3: PHẦN MỀM MÔ PHỎNG CAN

3.1. Giới thiệu chương.

3.2. Công cụ thực hiện

3.2.1. Giới thiệu chung về QT Framework.

3.2.2. Các ưu điểm của Qt để được chọn sử dụng:

3.3. Thiết kế giao diện CAN simulator.

3.4. Chỉnh sửa file cấu hình theo định dạng Json

3.5. Kết luận chương

Chương 4: KẾT QUẢ THỰC HIỆN VÀ ĐÁNH GIÁ

4.1. Giới thiệu chương

4.2. Giao diện Simulator software.

4.3. Giao diện các hộp thoại.

2.5. So sánh các hệ thống trước

CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ THỰC HIỆN VÀ NHẬN XÉT

3.1. Phương pháp đánh giá

-Nêu hình thức đánh giá khi hoàn thành hệ thống

3.2. Kết quả thực hiện

3.2.1. Giao tiếp CAN

- So sánh thông tin nhận được từ các ECU

KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

TÀI LIỆU THAM KHẢO